

STEAME GOES HYBRID

Linee guida e raccomandazioni

Il progetto europeo STEAME GOES HYBRID è approvato e cofinanziato dalla Commissione Europea nell'ambito del programma Erasmus+ KA2, con un periodo di attuazione di due anni. Il progetto STEAME GOES HYBRID è una continuazione del progetto STEAME, iniziato il 1 novembre 2019, con la Cyprus Mathematical Society come coordinatore, e sarà completato entro il 2021.

L'obiettivo di entrambi i progetti è progettare e sviluppare Scuole STEAME. STEAME significa Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arte, Matematica e Imprenditorialità. STEAME sono le scuole attese del futuro e mirano a trasformare le conoscenze in abilità e competenze, attraverso nuove strutture, infrastrutture e attività che corrispondono alle moderne esigenze dell'istruzione e del mercato del lavoro.

Il progetto STEAME GOES HYBRID svilupperà pratiche di apprendimento innovative nell'era digitale in cui viviamo, sviluppando nuovi metodi educativi, di apprendimento e di formazione per spostare le attività STEAME basate sulla scuola in attività STEAME online e a distanza in modo da formulare un approccio ibrido. Soprattutto, gli insegnanti devono essere consapevoli e disponibili ai cambiamenti e alle esigenze non solo degli studenti di oggi ma anche di quelli futuri, sviluppando una visione collaborativa ed evolutiva.

Pertanto, l'evoluzione dell'istruzione verso un modello moderno che soddisfi i bisogni e le esigenze degli studenti ma anche della società moderna, contribuisce a uscire dal sistema di apprendimento tradizionale ed entrare nei sistemi digitali di nuova generazione, che vengono continuamente potenziati con elementi di intelligenza artificiale.

Il progetto STEAME GOES HYBRID svilupperà i seguenti risultati:

1. Linee guida per le attività ibride di STEAME (apprendimento misto online e a distanza, basato su progetti)
2. Programma di formazione per facilitare l'attuazione degli STEAME L&C Plan da parte degli insegnanti della scuola e per sperimentare le linee guida del progetto.
3. Schema del progetto STEAME HYBRID in sintesi: raccomandazioni per le linee di azione e sviluppo della Label/riconoscimento per le scuole.

I risultati contribuiranno alla creazione di metodi ibridi di insegnamento e apprendimento STEAME attraverso approcci innovativi e tecnologici. Inoltre, forniranno soluzioni per l'ambiente digitale con opzioni per infrastrutture esistenti e future, con future soluzioni dello schema progettuale in un ambiente ibrido. I risultati supporteranno la partecipazione di insegnanti e studenti alle attività STEAME project-based in ambiente online e a distanza con metodi di apprendimento misto/ibrido che aumenteranno il livello di conoscenza delle tecnologie digitali e della comunicazione. Contribuiranno inoltre alla promozione del "Cloud Computing" e delle nuove tecnologie, tenendo sempre in considerazione i temi della sicurezza informatica.

Il coordinatore del progetto è la Cyprus Mathematical Society, e i partner sono:

Leafnet Ltd, Cipro, Scuola DOUKAS, Grecia, Università dell'Egeo, Grecia, Università pedagogica di Cracovia, Polonia, ITC Pacle Morante Limbiate, Italia, European Digital Learning Network, Italia, Asociația "Institutul Pentru Dezvoltarea Evaluării în Educație", Romania.

Maggiori informazioni sul progetto saranno presto disponibili sul sito ufficiale www.steame-hybrid.eu o www.cms.org.cy oppure scrivendo a projects@cms.org.cy